Etape desfasurare Licenta

1. Android
   1. proiect github + access pe mailurile de la lucru
   2. creez un proiect de android
   3. conexiune Bluetooth – definire mesaje(impreuna cu Razvan):

definim cate un semnal pt fiecare actiune, un semnal de conexiune telefon Arduino cu succes

2.Arduino

2.1 sa gasim sursele

2.2 modalitate de conexiune Bluetooth

3. prima comunicare: sa vedem ca e comunicare intre telefon si Arduino

4. definim interfata

5. implementam interfata

6. testare

7. simulare

Citesc despre arhitectura unei aplicatii Android, lifecycle aplicatii, concepte applicate: model view controller: datele despre senzori